

11 апреля 2023 года со студентами специальностей Факультета физики и информационных технологий встретились представители компании ООО «ОпенМайГейм».

Перед студентами выступили HR-менеджер Наталья Семенова и ведущий Unity-разработчик Александр Невдашенко.

В рамках своей серии семинаров «Разработка игровых приложений в среде Unity» студентов ознакомили с текущими трендами рынка и запросами к потенциальным разработчикам программного обеспечения.

Геймдев-студия «ОпенМайГейм» основана в 2015 году. Членами ее молодого динамичного коллектива реализуется полный цикл создания игр: от идеи до релиза.

Более подробно представители компании пообщались со студентами специальности Автоматизированные системы обработки информации.

Большой интерес и обсуждение у студентов вызвал тематический блок семинара о возможностях стажировки в компании студентов ИТ-специальностей.



