

**Учебная дисциплина
«Психология киберспорта»**

Место дисциплины в структурной схеме образовательной программы	Образовательная программа бакалавриата (I ступень высшего образования) Специальность: 6-05-0313-01 «Психология» Профилизация «Спортивная психология»
Краткое содержание	Спортсмены испытывают не только физическую, но и эмоциональную нагрузку: волнение, давление, выгорание. Похожие эмоции испытывают и киберспортсмены. Но в традиционном спорте работа с психологом уже считается не менее важной, чем с тренером. Задача такого специалиста заключается в том, чтобы адаптировать наработки психологии традиционного спорта — знания о том, как работать с человеком, который сопоставляет свое мастерство с мастерством других, — под особенности киберспорта.
Формируемые компетенции, результаты обучения	В результате освоения учебной дисциплины студент должен: Применять психологические технологии для построения эффективного общения, психологической защиты от манипуляций и профилактики угрозы личностной безопасности; Применять в психодиагностической, психокоррекционной, консультативной и педагогической работе системные знания о закономерностях психического развития человека в онтогенезе и о причинах его нарушений.
Пререквизиты	Современные технологии спорта, теория и методика деятельности спортивного психолога, психология состояний в спорте и их саморегуляция
Трудоемкость	3 зачетные единицы, 100 академических часов, из них 52 аудиторных: 26 ч лекций и 26 ч семинарских занятий.
Семестр(ы), требования и формы текущей и промежуточной аттестации	7-й семестр, контрольное тестирование, зачёт.