

**Учебная дисциплина «Основы компьютерной графики»**

<p>Место дисциплины в структурной схеме образовательной программы</p>	<p>Образовательная программа бакалавриата (I степень высшего образования)                  Специальности: 6-05-0612-01 «Программная инженерия» и 6-05-0612-02 «Информатика и технологии программирования»                  Цикл специальных дисциплин: компонент учреждения образования</p>
<p><b>Краткое содержание</b></p>	<p>Основные принципы работы с редактором CorelDRAW. Использование панелей инструментов. Создание векторных объектов в CorelDRAW. Рисование элементарных фигур. Свойства объекта. Настройка линий контура фигуры. Рисование линий. Управление объектами. Инструмент «Художественное оформление». Режимы: заготовка, кисть, распылитель, каллиграфия, исполнение. Работа с заливками. Цвет контура и заливки объекта. Интерактивная заливка. Сетчатая заливка. Редактирование объектов и их свойств в CorelDRAW. Средства для обработки текста. Редактор растровой графики Adobe Photoshop. Палитра инструментов. Основные операции с объектами. Способы изменения изображения. Типы слоёв. Операции над слоями. Стили слоя. Этапы создания коллажа. Работа с текстом. Изображения с низким и высоким ключом. Фильтры растрового редактора. Обзор галереи фильтров. Применение фильтров к изображению. Создание корректирующего слоя. Создание слоя-заливки. Обратимое редактирование. Выборочное редактирование. Понятие маски. Маскирование слоёв. Приёмы работы с быстрой маской. Создание обтравочной маски.</p>
<p><b>Формируемые компетенции, результаты обучения</b></p>	<p>Базовые профессиональные компетенции: <b>знать:</b> основы компьютерного дизайна; основные принципы компьютерной графики; основные приёмы работы в векторном и растровом редакторах; <b>уметь:</b> использовать современный методический материал по изучаемой дисциплине; работать в редакторе векторной графики Corel Draw; работать в редакторе растровой графики Adobe Photoshop; <b>владеть:</b> приемами построения графических изображений; навыками работы в профессиональных редакторах CorelDraw, Adobe Photoshop;</p>
<p><b>Пререквизиты</b></p>	<p>Программировани.</p>
<p><b>Трудоемкость</b></p>	<p>3 зачетных единиц, 108 академических часов, из них 48 аудиторных: 16 ч лекций и 32 ч лабораторных занятий.</p>
<p><b>Семестр(ы), требования и формы текущей и промежуточной аттестации</b></p>	<p>1-й семестр, зачёт.</p>