

Учебная дисциплина «Теория графов»

<p>Место дисциплины в структурной схеме образовательной программы</p>	<p>Образовательная программа бакалавриата (I степень высшего образования) Специальность: 6-05-0533-1 Прикладная информатика. Цикл специальных дисциплин: компонент учреждения высшего образования</p>
<p>Краткое содержание</p>	<p>Системы линейных уравнений. Кольцо многочленов от одной переменной. Линейное пространство. Базис и размерность линейного пространства. Подпространство линейного пространства. Линейные отображения векторных пространств. Обратимые линейные операторы. Подобные матрицы. Диагонализуемый линейный оператор. Жорданова нормальная форма матрицы. Евклидово пространство. Линейные операторы евклидова пространства. Квадратичные формы.</p>
<p>Формируемые компетенции, результаты обучения</p>	<p>Базовые профессиональные компетенции: знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные понятия теории графов; - основные свойства различных классов графов; - основные приемы построения графовых моделей; - основные алгоритмы решения экстремальных графовых задач. <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - строить математические графовые модели и их исследовать; - решать экстремальные графовые задачи с помощью известных алгоритмов. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - методами исследования графовых моделей; - методами доказательств графовых теорем; - методами решения графовых задач; - методами решения экстремальных графовых задач.
<p>Пререквизиты</p>	<p>«Алгебра», «Дискретная математика и математическая логика», «Алгоритмы и структуры данных»</p>
<p>Трудоемкость</p>	<p>3 зачётных единиц, всего 108 часов из них 68 академических часа: лекции - 34 часов, практические занятия – 34 часов</p>
<p>Семестр(ы), требования и формы текущей и промежуточной аттестации</p>	<p>3 семестр – зачёт.</p>