

Учебная дисциплина «Технологии программирования для мобильных приложений»

<p>Место дисциплины в структурной схеме образовательной программы</p>	<p>Образовательная программа бакалавриата (I степень высшего образования) Специальность: 6-05-0533-11 Прикладная информатика. Цикл специальных дисциплин: государственный компонент</p>
<p>Краткое содержание</p>	<p>Жизненный цикл activity. Отладка Android-приложений. Вторая activity. Фрагменты. Макеты и виджеты для интерфейсов. Базы данных. Фрагменты и диалоговые окна. Панель приложения. Интенты. Специальные возможности. Модульное тестирование и звук. Графика. Задачи, запросы и загрузки. События касания.</p>
<p>Формируемые компетенции, результаты обучения</p>	<p>– Базовые профессиональные компетенции: <i>знать:</i> инструментальные средства разработки приложений для мобильных устройств; концепцию и основные понятия архитектуры мобильных устройств; основные подходы к разработке приложений для мобильных устройств; терминологию, принятую в среде разработчиков приложений для мобильных устройств; классификацию мобильных устройств; <i>уметь:</i> применять необходимые средства для разработки приложений для мобильных устройств; разрабатывать приложения для мобильных платформ с учетом архитектуры написания программного обеспечения для мобильных устройств; проводить качественное и количественное тестирование разработанных приложений используя программные эмуляторы и мобильные устройства; <i>владеть:</i> технологиями создания программных приложений на основе современных мобильных платформ.</p>
<p>Пререквизиты</p>	<p>«Основы и методологии программирования», «Разработка кросс-платформенных приложений», «Введение в специальность».</p>
<p>Трудоемкость</p>	<p>6 зачетных единиц, 216 академических часов, из них 72 аудиторных: 36 ч лекций и 36 ч лабораторных занятий.</p>
<p>Семестр(ы), требования и формы текущей и промежуточной аттестации</p>	<p>4-й семестр, контрольная работа, зачет.</p>