

Учебная дисциплина «Машинно-ориентированное программирование»

<p>Место дисциплины в структурной схеме образовательной программы</p>	<p>Образовательная программа бакалавриата (I ступень высшего образования) Специальность: 6-05-0533-09 Прикладная математика Цикл дисциплин государственного компонента</p>
<p>Краткое содержание</p>	<p>Системы счисления. Архитектура персонального компьютера. Структура программы на ассемблере. Жизненный цикл программы на ассемблере. Система команд микропроцессора. Режимы адресации. Использование подпрограмм при программировании на языке Ассемблер. Способы передачи параметров. Логические команды. Арифметические команды. Цепочечные команды. Массивы. Макросредства языка ассемблера. Прерывания. Архитектура сопроцессора. Программирование сопроцессора.</p>
<p>Формируемые компетенции, результаты обучения</p>	<p>Базовые профессиональные компетенции:</p> <ul style="list-style-type: none"> • знать: синтаксис и семантику машинно-ориентированного языка низкого уровня (Assembler); • уметь: программировать на языке программирования низкого уровня; исследовать исходный и исполняемый код программ, написанных на языке программирования низкого уровня; выполнять отладку и тестирование программ, написанных на языке программирования низкого уровня; • владеть: базовыми навыками проектирования программ и организации работы по их созданию; основными приемами кодирования и отладки программ на языках различного уровня.
<p>Пререквизиты</p>	<p>Основы и методологии программирования</p>
<p>Трудоемкость</p>	<p>3 зачетных единицы, 90 академических часов, из них 34 аудиторных: 16 ч лекций и 18 ч лабораторных занятий.</p>
<p>Семестр(ы), требования и формы текущей и промежуточной аттестации</p>	<p>2-й семестр – зачет.</p>