

**15**  
руб.

# Летний онлайн лагерь информатики и английского языка

При поддержке:



Факультет  
иностраных языков



Факультет физики  
и информационных  
технологий

Занятия будут проводиться с использованием интернет-технологий без непосредственного контакта на площадке **Discord** после 17:00

## Начальные классы (1-3)



### Программирование Scratch

В нашем курсе вы узнаете: что такое Scratch, как написать свою первую программу, оператор условия, переменные, циклы и многое другое. Scratch использует визуальное, графически блочное программирование, что позволит с легкостью начать изучать программирование даже для детей.



### «Нескучный английский»

В основе курса «Funny English» лежит иммерсивная методика (методика погружения в язык), способствующая формированию игровой развивающей среды с целью развития у ребенка лингвистических навыков, способности воспринимать английскую речь на слух, памяти, внимания, мышления и речи.

## 3 - 6 классы



### Программирование и робототехника

В нашем курсе вы изучите основы электроники и робототехники, научитесь программировать электронику с помощью графических блоков. Благодаря простоте Tinkercad и языка общения с электроникой вы сможете быстро сделать свое первое "робо" устройство.



### «Краткий интенсив по английскому языку»

Explorers - максимально насыщенная и интересная программа для младших школьников, владеющих базовыми навыками чтения и говорения. В основе данной программы лежит коммуникативная методика «Communicative Language Teaching»

## Сроки и стоимость обучения

Срок обучения – 6 дней, занятия проводятся по 2 академических часа в день (1 академический час – информатика и 1 академический час – английский язык), всего – 12 часов.

Ориентировочная стоимость за весь период обучения – 15 рублей.

Начало занятий – 15.07.2020.

## Контактная информация

Адрес электронной почты: [smirnova@gsu.by](mailto:smirnova@gsu.by).



Более подробную информацию об обучении (образец заявления, образец договора), можно посмотреть на сайте <http://ipk.gsu.by/>.