

Лабораторная работа №2

Работа с файловой системой компьютера средствами приложения «Проводник Windows».

Теоретический блок

Проводник — это служебная программа, относящаяся к категории диспетчеров файлов. Она предназначена для навигации по файловой структуре компьютера и ее обслуживания. **Проводник** полностью внедрен в операционную систему Windows XP. Окно программы **Проводник** имеет две рабочие области: левую панель — панель папок и правую панель — панель содержимого.

Программу **Проводник** можно запустить:

- 1) с помощью команды контекстного меню кнопки **Пуск, Проводник**;
- 2) с помощью команды **Проводник** контекстного меню значка **Мой компьютер**.

Навигация по файловой структуре

Цель навигации состоит в обеспечении доступа к папке и ее содержимому.

Навигацию по файловой структуре выполняют на левой панели окна **Проводник**, на которой показана структура папок. Папки могут быть развернуты или свернуты, а также раскрыты или закрыты. Если папка имеет вложенные папки, то на левой панели рядом с папкой отображается узел, отмеченный знаком « + ». Щелчок на узле разворачивает папку, при этом значок узла меняется на « — », таким же образом папки и сворачиваются. Для того чтобы раскрыть папку, надо щелкнуть на ее значке. Содержимое раскрытой папки отображается на правой панели.

Создание папок

Существует несколько способов создания папки:

- 1) с помощью меню **Файл**:
 - на левой панели окна программы **Проводник** выделить папку, внутри которой планируется создать новую;
 - выбрать в меню **Файл** команду **Создать, Папку**;
 - на правой панели появится значок папки с названием **Новая папка**;
 - название выделено, и в таком состоянии ей можно присвоить любое имя;
 - нажать кнопку **Enter**.
- 2) с помощью контекстного меню:
 - на левой панели **Проводника** выделить папку, внутри которой будет создана новая папка;
 - указатель мыши перевести на правую панель;
 - в свободном от значков месте на правой панели вызвать контекстное меню;
 - выбрать в контекстном меню команду **Создать, Папку**;
 - на правой панели появится значок папки с названием **Новая папка**;
 - название выделено, и в таком состоянии папке можно присвоить любое имя;
 - нажать кнопку **Enter**.

После того как папка будет создана, она войдет в состав файловой структуры, отображаемой на левой панели.

Копирование объектов

Источник — папка, из которой копируют или вырезают ее содержимое (файлы или другие папки).

Приемник — папка, в которую копируют или вставляют содержимое источника.

Копирование — действие над объектом (файлом, папкой, приложением), в результате которого сам объект находится в источнике, а его копия в приемнике.

Перемещение — действие над объектом (файлом, папкой, приложением), в результате которого источник не содержит объект, а приемник содержит.

Скопировать файлы и папки можно несколькими способами:

1) с помощью контекстного меню:

- выделить в источнике объекты ;
- вызвать контекстное меню выделенных объектов и выбрать команду **Копировать**;
- открыть приемник;
- щелкнуть правой кнопки мыши на свободном от значков месте и в появившемся меню выбрать команду **Вставить**;

2) с помощью панели инструментов **Обычные кнопки**:

- выделить в источнике объекты;
- щелкнуть на кнопке **Копировать** ;
- открыть приемник;
- щелкнуть на кнопке **Вставить**  .

Копирование объектов на дискету (диск А:)

⇒ Щёлкните **правой** клавишей мыши на значке предназначенной для копирования папки, вызвав контекстное меню

⇒ Выберите в контекстном меню команду **Отправить** → **Диск 3,5 (А:)**

3) Копирование выполняют методом перетаскивания значка объекта с правой панели **Проводника** на левую панель, для этого необходимо:

- на левой панели найти и раскрыть источник, чтобы на правой был виден копируемый объект;
- на левой панели найти приемник, но не раскрывать его;
- копируемый объект специальным перетаскиванием переместить с правой панели в левую на значок папки-приемника. Эта операция требует аккуратности, поскольку попасть одним значком точно на другой нелегко. Для контроля точности попадания надо следить за названием папки-приемника. В тот момент, когда наведение выполнено правильно, подпись значка меняет цвет.

4) с помощью клавиатуры:

- открыть источник, выделить файлы и папки;
- выбрать сочетание клавиш: Ctrl + C для копирования в буфер;
- открыть папку-приемник и поместить в нее объект из буфера обмена, выбрав сочетание клавиш Ctrl + V для вставки из буфера.

Переименование файлов и папок

Переименовать файлы и папки как в окне **Мой компьютер**, так и в окне программы **Проводник** можно несколькими способами:

1) с помощью мыши:

- щелкнуть два раза левой кнопкой мыши на имени объекта с небольшим интервалом;
- в имени файла появится мигающий курсор;
- ввести новое имя и нажать Enter.

2) с помощью контекстного меню:

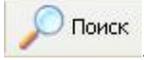
- выделить объект, подлежащий переименованию;
- щелкнуть правой кнопкой мыши на выделенном объекте;
- в появившемся меню выбрать команду **Переименовать**;
- ввести новое имя и нажать Enter.

3) с помощью меню **Файл**:

- выделить объект, подлежащий переименованию;
- в меню **Файл** выбрать команду **Переименовать**;
- ввести новое имя и нажать Enter.

Поиск файлов с помощью программы Проводник

Поиск файлов и папок осуществляется с помощью диалогового окна **Поиск**.

Чтобы вызвать диалоговое окно поиска, необходимо в окне программы **Проводник** на панели инструментов **Обычные кнопки** щелкнуть на кнопке **Поиск** 

Маска — это условие (шаблон) для поиска файла с использованием символов «*» и «?». Знак «*» заменяет любое количество символов в маске в пределах от 1 до 211, знак «?» — один произвольный символ или его отсутствие.

Примеры создания масок:

- *.* — поиск всех файлов из указанного диапазона поиска;
- *.doc — поиск всех файлов с расширением doc;
- ???.* — поиск всех файлов с именем не более чем из трех символов;
- a*.* — поиск всех файлов, имена которых начинаются на букву «а».

Изменение значка папки

Чтобы изменить значок папки, необходимо:

- щелкнуть правой кнопкой мыши на ярлыке;
- в контекстном меню выбрать пункт **Свойства**, появится диалоговое окно **Свойства** ;
- в появившемся окне выбрать вкладку **Настройка**;
- щелкнуть на кнопке **Сменить значок**, появится следующее диалоговое окно **Смена значка**;
- в появившемся окне выбрать значок и щелкнуть на кнопке ОК (для выбора значка из другого файла используется кнопка **Обзор**);
- в диалоговом окне **Свойства**: щелкнуть на кнопке ОК.

Удаление объектов

Удаление файлов и папок в **Проводнике** осуществляется точно так же, как в любом другом окне. Разница состоит лишь в том, что работа по удалению начинается с навигации. На левой панели открывают папку, содержащую удаляемый объект, а на правой панели выделяют объект или группу объектов для удаления.

Удаление объектов можно выполнить несколькими способами:

- 1) классический способ — с помощью меню **Файл** команды **Удалить** (если ни один объект не выделен, эта команда не активизируется);
- 2) с помощью кнопки **Удалить**  на панели инструментов **Обычные кнопки**;
- 3) с помощью контекстного меню — щелкнуть правой кнопкой мыши на удаляемом объекте и в контекстном меню выбрать команду **Удалить**;
- 4) с помощью клавиши Delete (самый удобный способ).